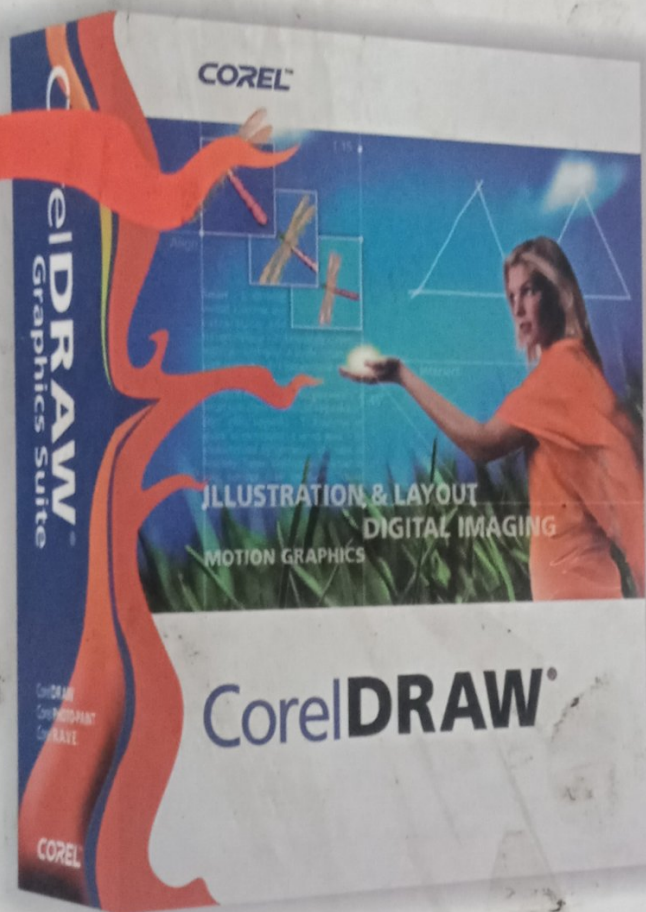


ඩිජිටල් පරිගණක

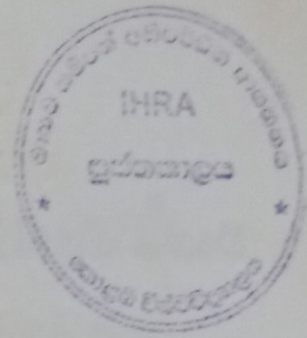
කොරල්ඩ්‍රෝ අත්පොත



එන්.පී.විජේරත්න

COREL

පෙළගැස්ම



1. කොරල්ඩ්වෝ තිරය හඳුනාගනිමු	9
2. කොරල්ඩ්වෝ වල වැඩ කරන්නට පටන්ගනිමු	20
3. රේඛා, සැකිලි හා පින්සල් පහරවල් (ලයින්ස්, අවුට්ලයින්ස් හා බ්ලෑස් ස්ට්‍රෝක්ස්) සමග කටයුතු කිරීම	40
4. හැඩ (ෂේප්ස්) ඇඳීම	60
5. වස්තූන් (ඔබ්ජෙක්ට්ස්) සමග කටයුතු කිරීම	73
6. ඔබ්ජෙක්ට්ස් හැඩගැන්වීම	98
7. සංකේත සමග කටයුතු කිරීම	137
8. ඔබ්ජෙක්ට්ස් පිරවීම	144
9. වර්ණ සමග කටයුතු කිරීම	158
10. වර්ණ කළමනාකරණය	165
11. ත්‍රිමාණ ප්‍රයෝග ආදේශය	176
12. විනිවිදපෙනෙන ස්වභාවය වෙනස් කිරීම	188
13. වස්තූන් සමග කාච භාවිතය	192
14. පිටු හා සැලසුම් මෙවලම් සමග කටයුතු කිරීම	196
15. ලේයර්ස් (ස්තර) සමග කටයුතු කිරීම	208
16. පෙළ (ටෙක්ස්ට්) චක්කිරීම හා හැඩසවීම	215
17. ඩිටිමැප්ස් සමග කටයුතු කිරීම	241
18. ඩිටිමැප් වල වර්ණ ප්‍රකාරය වෙනස් කිරීම	251
19. ඔබේ නිර්මාණය මුද්‍රණය	254
20. වාණිජ මුද්‍රණ කටයුතු...	259