



macromedia
FLASH
MX

මැක්‍රොමේඩියා

ෆ්ලෑෂ් MX

දුමින්ද නිරෝෂාන් වික්‍රමආරච්චි

පෙළගැස්ම...

01. ෆ්ලෆ් හඳුනාගනිමු	09
02. ෆ්ලෆ් මූලික ක්‍රියාකාරකම්	13
03. ෆ්ලෆ් තුළ කෙටි සංචාරයක්	16
04. සරල හැඩ නිර්මාණය කිරීම	36
05. සරල හැඩ වැඩිදියුණු කිරීම	56
06. තනි ලේයරයක් තුළ සංකීර්ණ ග්‍රැෆික් කොටස් නිර්මාණය කිරීම	87
07. බහු ලේයර් තාක්ෂණය	103
08. ග්‍රැෆික් කොටස් සුරැකීම සහ නැවත භාවිතයට ගැනීම	117
09. වෙනත් ග්‍රැෆික් කොටස් සමඟ වැඩ කිරීම	129
10. Frame By Frame ඇනිමේෂන් නිර්මාණය	137
11. මෝෂන් ටිටිනිස් ඇනිමේෂන් නිර්මාණය	155
12. ඡේප් ටිටිනිස් ඇනිමේෂන් නිර්මාණය	171
13. වඩා සංකීර්ණ සජීවීකරණ ක්‍රම	179
14. ශබ්ද හා විඩියෝ ගොනු එක් කිරීම	194
15. ප්‍රේක්ෂකයන්ට ඉදිරිපත් කිරීම	204